|  |
| --- |
| Projet XYZ |

Pour projets avec XCL

Table des matières

[1 Analyse préliminaire 3](#_Toc499021832)

[1.1 Introduction 3](#_Toc499021833)

[1.2 Objectifs 3](#_Toc499021834)

[1.3 Planification initiale 4](#_Toc499021835)

[2 Analyse / Conception 4](#_Toc499021836)

[2.1 Concept 4](#_Toc499021837)

[2.2 Stratégie de test 4](#_Toc499021838)

[2.3 Risques techniques 4](#_Toc499021839)

[2.4 Planification 4](#_Toc499021840)

[2.5 Dossier de conception 5](#_Toc499021841)

[3 Réalisation 5](#_Toc499021842)

[3.1 Dossier de réalisation 5](#_Toc499021843)

[3.2 Description des tests effectués 6](#_Toc499021844)

[3.3 Erreurs restantes 6](#_Toc499021845)

[3.4 Liste des documents fournis 6](#_Toc499021846)

[4 Conclusions 6](#_Toc499021847)

[5 Annexes 7](#_Toc499021848)

[5.1 Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation 7](#_Toc499021849)

[5.2 Sources – Bibliographie 7](#_Toc499021850)

[5.3 Journal de travail 7](#_Toc499021851)

[5.4 Manuel d'Installation 7](#_Toc499021852)

[5.5 Manuel d'Utilisation 7](#_Toc499021853)

[5.6 Archives du projet 7](#_Toc499021854)

# Analyse préliminaire

## Introduction

Dans le cadre du projet GestProg donné par XCL au GRP2C. Il a été décidé de créer un site web permettant et facilitant le remplissage des feuilles de match de volleyball par les marqueurs.

Afin de gérer le déroulement du projet l’outil de gestion de projet en ligne IceScrum sera utilisé.

La base de données utilisées est fournie est mise à jour par XCL. Les fonctions PHP permettant de communiquer avec la base de données sont aussi fournies par XCL. En cas de besoin il est possible à l’aide d’issues sur GitHub de demandé à XCL de créer de nouvelles fonctions PHP.

## Objectifs

### Pour le projet GestProg

1. Être capable de rédiger des stories complètes.
2. Savoir gérer son journal de travail au moyen du Task Board de IceScrum
3. Apprendre à diviser son travail en sprint

### Pour la création du site WEB

1. Un administrateur du site peut gérer la liste des matchs
2. Un marqueur peut suivre le dérouler d’un match tout en rentrant les données pour la feuille de match.
3. Il est possible d’obtenir une feuille de match remplie au format PDF une fois le match terminé.

## Planification initiale

***Ce chapitre récapitule les dates clés (début du projet, fin, jours fériés)***

***Il donne les heures de travail d’une semaine normale.***

***Cela permet de vérifier que le temps à disposition est correct***

***Il présente ensuite la découpe en sprints. Pour chacun, on a :***

* ***Un but***
* ***La date/heure de la sprint review***

***Cette planification est établie rapidement en tout début de projet et ne peut en aucun cas être modifiée après sa publication***

**Tableau des sprints**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Sprint** | **Sprint review** | **But** |
| 1 |  | Chaque membres du groupe crée et fait validé une storie |
| 2 |  | Afficher la page d’accueil, la liste des matchs joué et les détails de ceux-ci |
| 3 |  | Afficher la page d’accueil, la liste des matchs joué et les détails de ceux-ci |

**Temps de travail**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Date** | **Temps de travail** | **Sprint** |
| 20.01.2023 | 3X45min | 1 |
| 27.01.2023 | 3X45min | 1 |
| 03.02.2023 | 3X45min | 1 |
| 10.02.2023 | 3X45min | 2 |
| 17.02.2023 | férié | 2 |
| 24.02.2023 | 3X45min | 2 |
| 03.03.2023 | 3X45min | 2 |
| 10.03.2023 | 3X45min | 3 |
| 17.03.2023 | 3X45min | 3 |

# Analyse / Conception

## Analyse fonctionnelle

***Reprend le contenu des User Stories d’IceScrum : Story + tests d’acceptance + maquettes***

## Concept

*Le concept complet avec toutes ses annexes :*

*Par exemple :*

* *Multimédia : carte de site, ~~maquettes papier~~, story board préliminaire, …*
* *Bases de données : interfaces graphiques, modèle conceptuel.*
* *~~Programmation : interfaces graphiques, maquettes, analyse fonctionnelle…~~* ***Ceci est dans l’analyse fonctionnelle ci-dessus***
* *…*

## Stratégie de test

***Décrire quels sont les MOYENS utilisés pour faire les tests, ne pas décrire les tests à effectuer !!!***

***Décrire l’environnement dans lequel se fait la sprint review***

*Décrire la stratégie globale de test :*

* *types de des tests et ordre dans lequel ils seront effectués.*
* *les moyens à mettre en œuvre.*
* *couverture des tests (tests exhaustifs ou non, si non, pourquoi ?).*
* *données de test à prévoir (données réelles ?).*
* *les testeurs extérieurs éventuels.*

## Risques techniques

* *risques techniques (complexité, manque de compétences, …).*

*Décrire aussi quelles solutions ont été appliquées pour réduire les risques (priorités, formation, actions, …).*

## ~~Planification~~

*~~Révision de la planification initiale du projet :~~*

* *~~planning indiquant les dates de début et de fin du projet ainsi que le découpage connu des diverses phases.~~*
* *~~partage des tâches en cas de travail à plusieurs.~~*

*~~Il s’agit en principe de la planification~~* ***~~définitive du projet~~****~~. Elle peut être ensuite affinée (découpage des tâches). Si les délais doivent être ensuite modifiés, le responsable de projet doit être avisé, et les raisons doivent être expliquées dans l’historique.~~*

***Cette section n’est présente que si la planification initiale a dû être revue suite à l’analyse***

## ~~Dossier de conception~~ Choix techniques

* *le choix du matériel HW*
* *le choix des systèmes d'exploitation pour la réalisation et l'utilisation*
* *le choix des outils logiciels pour la réalisation et l'utilisation*

*Chaque choix doit être justifié*

***Le dossier de conception devrait permettre de sous-traiter la réalisation du projet !***

## Points de design spécifiques

***Ce chapitre est constitué de plusieurs sous-chapitre expliquant chacun un design particulier, quelque chose que vous avez inventé pour répondre au besoin et qui ne peut pas s’expliquer par de simples commentaires dans le code.***

***NE PAS mettre ici des pratiques usuelles que tout professionnel de la branche connaît déjà. Par exemple, n’EXPLIQUEZ PAS ICI CE QU’EST LE PATTERN MVC.***

### *…*

### *…*

### *…*

# Réalisation

## ~~Dossier de réalisation~~

*~~Décrire la réalisation "physique" de votre projet~~*

* *~~les répertoires où le logiciel est installé~~*
* *~~la liste de tous les fichiers et une rapide description de leur contenu (des noms qui parlent !)~~*
* *~~les versions des systèmes d'exploitation et des outils logiciels~~*
* *~~la description exacte du matériel~~*
* *~~le numéro de version de votre produit !~~*
* *~~programmation et scripts: librairies externes, dictionnaire des données, reconstruction du logiciel - cible à partir des sources.~~*

*~~NOTE : Evitez d’inclure les listings des sources, à moins que vous ne désiriez en expliquer une partie vous paraissant importante. Dans ce cas n’incluez que cette partie…~~*

***Ce chapitre est éclaté en trois ci-dessous***

## Mise en place de l’environnement de travail

* ***Comment accéder au code source***
* *la liste de tous les fichiers et une rapide description de leur contenu (des noms qui parlent !)*
* *les versions des systèmes d'exploitation et des outils logiciels*
* *la description exacte du matériel*

***Ce chapitre décrit précisément comment un employé qualifié peut recréer l’environnement dans lequel vous avez effectué ce travail***

## Mise en place de l’environnement de test

* *la liste de tous les fichiers et une rapide description de leur contenu (des noms qui parlent !)*
* *les versions des systèmes d'exploitation et des outils logiciels*
* *la description exacte du matériel*
* ***La marche à suivre pour préparer l’environnement (ne pas oublier les données de test, ainsi que les mots de passe éventuels)***

***Ce chapitre décrit précisément comment un employé qualifié peut recréer le contexte décrit par la stratégie de test***

## Déploiement du produit

* *la liste de tous les fichiers et une rapide description de leur contenu (des noms qui parlent !)*
* *les versions des systèmes d'exploitation et des outils logiciels*
* *la description exacte du matériel*
* ***La marche à suivre pour préparer l’environnement (ne pas oublier les données de test, ainsi que les mots de passe éventuels)***

***Ce chapitre décrit précisément comment un employé qualifié peut mettre votre produit en production***

## Description des tests effectués

*~~Pour chaque partie testée de votre projet, il faut décrire:~~*

* *~~les conditions exactes de chaque test~~*
* *~~les preuves de test (papier ou fichier)~~*
* *~~tests sans preuve: fournir au moins une description~~*

***Reprendre les tests d’acceptance d’IceScrum au moyen de la feuille ad hoc d’IceScrub***

## Erreurs restantes

*S'il reste encore des erreurs :*

* *Description détaillée*
* *Conséquences sur l'utilisation du produit*
* *Actions envisagées ou possibles*

***Reporter la*** [***dette technique***](https://www.premaccess.com/qu-est-ce-que-dette-technique-comment-la-maitriser/#:~:text=La%20dette%20technique%20survient%20quand,de%20plus%20en%20plus%20fr%C3%A9quents.) ***connue. S’appuyer sur la pratique des // TODO***

## Liste des documents fournis

*Lister les documents fournis au client avec votre produit, en indiquant les numéros de versions*

* *le rapport de projet*
* *le manuel d'Installation (en annexe)*
* *le manuel d'Utilisation avec des exemples graphiques (en annexe)*
* *autres…*

# Conclusions

*Développez en tous cas les points suivants :*

* *Objectifs atteints / non-atteints*
* *Points positifs / négatifs*
* *Difficultés particulières*
* *Suites possibles pour le projet (évolutions & améliorations)*

# Annexes

## Résumé du rapport du TPI / version succincte de la documentation

## Sources – Bibliographie

*Liste des livres utilisés (Titre, auteur, date), des sites Internet (URL) consultés, des articles (Revue, date, titre, auteur) … Et de toutes les aides externes (noms)*

## Journal de travail

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **~~Date~~** | **~~Durée~~** | **~~Activité~~** | **~~Remarques~~** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

***Référence à votre journal de travail (en PDF) automatiquement généré par IceScrub***

## ~~Manuel d'Installation~~

## Manuel d'Utilisation

## Archives du projet

*Media, … dans une fourre en plastique*